

# Zmluva o spolupráci pri organizovaní regionálneho turnaja FIRST® LEGO® League ročník 2021/2022

(ďalej len „Zmluva“) medzi zmluvnými stranami

## **FLL Slovensko o. z.**

Sídlo: Mlynská dolina 41  
811 02 Bratislava  
IČO: 45 784 736  
Zastúpená: Ondrej Macko  
štatutárny zástupca  
Právna forma: občianske združenie, zapísané  
v registri občianskych združení MVS  
registračné číslo VVS/1-900/90-45319

(ďalej aj ako „Organizátor“)

## **Stredná priemyselná škola elektrotechnická**

Sídlo: Hálova 16  
851 01 Bratislava  
IČO: 17327661  
Zastúpená: Ing. Iveta Šafránková  
riaditeľka  
Právna forma: štátna rozpočtová organizácia

(ďalej aj ako „Partner“)

## Článok 1.

### Úvodné ustanovenia a definície

1. Organizátor organizuje súťaž FIRST® LEGO® League (ďalej aj ako „FLL“), vrátane jednotlivých regionálnych turnajov na Slovensku, na základe zmluvy so spoločnosťou LEGO System A/S, Dánsko (ďalej ako „LEGO“), ktorá zastrešuje súťaž FLL v rámci Európy.
2. FLL je najväčšia, celosvetová robotická súťaž pre žiakov od 9 do 16 rokov. Zúčastňujú sa jej státisíce detí na celom svete a najlepšie tímy postupujú do ďalších - semifinálových a finálových kôl, prípadne až na celosvetový festival. Každý rok sú zadane nové úlohy a deti sa vo svojich triedach/kluboch pripravujú v tímoch - postavajú a naprogramujú robotov a trénujú na súťaž. Roboty musia byť postavené výlučne zo stavebníc LEGO®, použitím iba základných senzorov a naprogramované štandardným softvérom, aby súťaž mala jednotnú úroveň technických možností a výsledky tímov boli porovnateľné. Súťaž prebieha na turnaji, na ktorom súťažiaci štartujú svoje prinesené a vopred naprogramované roboty na ihrisku FLL. Roboty plnia na ihrisku rôzne úlohy, za ktoré zbierajú body. Okrem súťažného kola na ihrisku tímy vždy riešia aj tzv. výskumnú úlohu vo svojom okolí/prostredí, ktorú konzultujú s odborníkmi z praxe a prezentujú porote na turnaji. Všetky tieto aktivity vedú mladých ľudí k vzdelávaniu hrou a vlastnou skúsenosťou.
3. „Challenge set“ je oficiálna súťažná súprava, ktorú každoročne tematicky pripravuje spoločnosť FIRST® pre súťaž FIRST® LEGO® League. Súťažná súprava obsahuje hraciu plochu a špeciálne diely stavebnice LEGO®, z ktorých sa zostavia modely pre jednotlivé úlohy.

## Článok 2.

### Predmet zmluvy

1. Na základe tejto zmluvy sa Partner stáva oficiálnym regionálnym partnerom FLL na Slovensku a má právo usporiadať regionálne postupové kolo súťaže (ďalej ako „Turnaj“) za podmienok uvedených v tejto Zmluve a na obdobie platnosti tejto Zmluvy.

### Článok 3. Povinnosti Organizátora

Organizátor sa zaväzuje:

1. Zriadiť pre Partnera prístup do online informačných systémov a sekcie pre partnerov na [www.fll.sk](http://www.fll.sk).
2. Zabezpečiť preklad a zverejnenie materiálov a podkladov potrebných pre zorganizovanie Turnaja na webovej stránke [www.fll.sk](http://www.fll.sk), v termíne do 5. augusta v danom ročníku FLL.
3. Poskytnúť Partnerovi odborné poradenstvo a pomoc pri organizovaní Turnaja.
4. Bezplatne zabezpečiť medaily a trofeje FLL.
5. Bezplatne implementovať a aktualizovať údaje z Turnaja na webovom sídle [www.fll.sk](http://www.fll.sk) a na sociálnych sieťach.
6. Poskytnúť Partnerovi pomoc a efektívne nástroje pri oslovovaní a zabezpečovaní tímov v rámci regiónu prostredníctvom webovej stránky, tlačových správ, ako aj prostredníctvom účasti na zážitkových a odborných podujatiach;
7. Zabezpečiť celý registračný proces tímov, ktoré majú záujem zúčastniť sa na Turnaji, vrátane finančných transakcií a doručenia Challenge setov.
8. Partnerovi bezplatne zabezpečiť Challenge sety podľa počtu registrovaných tímov Turnaja v deň ukončenia registrácie nasledovne:
  - a. 3 (tri) sety, ak bude počet tímov rovný 12,
  - b. 4 (štyri) sety, ak bude počet tímov od 13 do 18,
  - c. 5 (päť) setov, ak bude počet tímov aspoň 19.Dodatočné sety, ak budú potrebné, si môže Partner vyžiadať od Organizátora.
9. Zabezpečiť Turnaju bezplatnú mediálnu podporu.
10. Poskytnúť Partnerovi všetky údaje spojené s tímami registrovanými pre ním organizovaný Turnaj.

### Článok 4. Povinnosti Partnera

Partner sa zaväzuje:

1. Spravovať celý proces prípravy aj samotnej realizácie súťaže regionálneho Turnaja FLL podľa definovanej štruktúry a pravidiel FLL (dodržanie časovej osi turnajov, dodržanie oficiálnych pravidiel turnajov a pod.).
2. Povoľiť účasť na Turnaji iba tímom, ktoré sa oficiálne registrovali na [www.fll.sk](http://www.fll.sk), uviedli všetky požadované údaje, splnili podmienky súťaže.
3. Uskutočniť Turnaj v dohodnutom termíne - **8. apríl 2022**. Ak turnaj nie je možné zo závažných dôvodov uskutočniť v dohodnutom termíne, partner je povinný zmenu termínu konzultovať s Organizátorom.
4. Zabezpečiť na deň konania Turnaja hlavného porotcu a minimálne 3 porotcov pre každú porotu, ktorá spoločne hodnotí súťažné kategórie Robot dizajn, Základné hodnoty, Inovačný projekt. Hlavný porotca by mal absolvovať školenie, ktoré zabezpečí Organizátor.
5. Zabezpečiť na deň konania Turnaja hlavného rozhodcu a minimálne 2 rozhodcov na každý hrací stôl pre kategóriu Robot Game. Hlavný rozhodca a aspoň 1 rozhodca z každého stola by mali absolvovať školenie, ktoré zabezpečí Organizátor.
6. Používať výlučne oficiálne FLL kritériá hodnotenia a udeľovania bodov.
7. Spracovávať osobné údaje o tímoch získané od Organizátora a pri registrácii tímov za dodržania zákonov o ochrane osobných údajov, špeciálne podľa požiadaviek nariadenia EÚ č. 2016/679 („GDPR“).
8. Používať všetky logá spojené s FLL a Organizátorom podľa predpísaných pravidiel užívania a zverejňovania.
9. Zabezpečiť, aby Organizátor dostával priebežne všetky potrebné informácie o stave organizácie súťaže, prípadných problémoch, ako aj potrebách, pri ktorých je potrebná spoločná koordinácia.
10. Zabezpečiť kontaktnú osobu pre Organizátora.

11. Zabezpečiť materiály na FLL (FLL Pravidlá, hodnotiace hárky, informácie pre porotcov a rozhodcov a pod.) pre všetkých porotcov, rozhodcov a registrovaných účastníkov Turnaja. Tieto materiály sú dostupné na webovom sídle Organizátora po prihlásení.
12. Na Turnaj zabezpečiť aspoň dva FLL súťažné stoly a jeden stôl na tréningovanie.
13. Zabezpečiť bezpečnosť a poistenie účastníkov Turnaja, ak poistenie neposkytuje poskytovateľ priestorov, alebo si ho zabezpečia účastníci samostatne. Organizátor nenesie žiadnu zodpovednosť za bezpečnosť a zdravie tímov a osôb vyskytujúcich sa v priestoroch Turnaja.
14. Podľa možnosti zabezpečiť moderátora a hudbu počas Turnaja.

## Článok 5. Marketingová spolupráca

1. Partner a Organizátor majú záujem o marketingovú spoluprácu.
2. Partner je povinný zabezpečiť umiestnenie log partnerov FLL Slovensko na turnaji (napr. premietanie na obrazovkách alebo plagáty). Horizontálny rozmer každého loga musí byť aspoň 50 cm. Logá v elektronickej forme poskytne Organizátor.
3. Partner je povinný zabezpečiť fotodokumentáciu z turnaja. Minimálne 1 fotografia celého tímu (celkový víťaz) musí obsahovať logá aspoň hlavných partnerov FLL Slovensko. Partner je povinný takúto fotodokumentáciu odovzdať Organizátorovi najneskôr do 3 pracovných dní po dni konania turnaja.
4. Partner je povinný zabezpečiť aby aspoň logá hlavných partnerov Organizátora boli vyobrazené na harmonograme dňa, ktorý Partner bude distribuovať medzi účastníkov turnaja.
5. Organizátor sa zaväzuje poskytnúť Partnerovi odmenu vo výške 50,- eur za každý tím, ktorý sa zúčastní Turnaja. Organizátor zaplatí odmenu na základe faktúry, ktorú vystaví Partner do 30 dní po konaní Turnaja.

## Článok 6. Záverečné ustanovenia

1. Táto zmluva sa uzatvára na dobu určitú, a to do **30. apríla 2022**.
2. Táto zmluva je vyhotovená v dvoch rovnopisoch, pričom každá zmluvná strana dostane jeden rovnopis.
3. Zmluvné strany môžu meniť Zmluvu po vzájomnej dohode písomnými dodatkami.
4. Zmluva nadobúda platnosť dňom podpisu zmluvnými stranami a účinnosť nasledujúci deň po zverejnení zmluvy v zmysle § 47a Občianskeho zákonníka.
5. Zmluvné strany prehlasujú, že si Zmluvu prečítali, bola podpísaná podľa ich skutočnej a slobodnej vôle, jej obsahu porozumeli a na znak súhlasu s ňou pripájajú svoje vlastnoručné podpisy.

Za Organizátora:

Dňa .....

Za Partnera:

V Bratislave 30. marca 2022